

---

# CoDe Pretzel Framework

*Versión 0.1*

**Rafael Karosuo**

**09 de septiembre de 2022**



---

## Índice general

---

<b>1. Secciones:</b>	<b>3</b>
1.1. API . . . . .	3
1.2. Estructura, componentes y herramientas del framework . . . . .	3



**CoDe Pretzel Framework** es un esfuerzo open source, con licencia Apache 2.0, donde se busca: 1. Crear tu propio código reusable, (No empezar de cero cada vez) 2. Organizar tu proyecto (dónde va qué cosa) 3. Tener un proceso de desarrollo (cómo configurar tus compilaciones, pruebas y despliegue) 4. Reusar periféricos y técnicas implementados en industria (mejoras tu CV y no reinventas la rueda) 5. Tener cierta Independencia de fabricante (Puedas cambiar de fabricante sin tantísima modificación)

Enfocándose principalmente en que toda configuración, código y estructura esté documentada en esta guía, para que se pueda reproducir fácilmente. Es decir, se enfoca en entender mejor el proceso de desarrollo de sistemas embebidos y hacerlo replicable.

**Las prioridades del framework** son: \* Lógica de versionamiento \* Reglas de colaboración con ramas en github \* Propuesta de funcionalidades por versión

---

**Importante:** Si consideras que hace falta actualizar, agregar, mejorar o eliminar algún elemento de esta guía, recuerda que puedes abrir un issue y posteriormente una PR en el repositorio de ..\_CoDePretzel\_Framework: [https://github.com/CoDePretzel/CoDePretzel\\_Framework/issues](https://github.com/CoDePretzel/CoDePretzel_Framework/issues), con las recomendaciones o peticiones pertinentes.

---

<p><b>Prudencia:</b> Este proyecto está en desarrollo activo y en camino a lograr un MVP en su versión 0.1.0</p>
--



Secciones:

---

## 1.1 API

## 1.2 Estructura, componentes y herramientas del framework

### 1.2.1 Diagrama

Texto de relleno